



เรียนรู้การใช้งาน Pictoblox

เพื่อพัฒนา AI

(Learning AI Development with Pictoblox)

ครูผู้สอน นางสาวพิศุดา ธิบุรณ์บุญ





จุดประสงค์รายวิชา



1. เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักการพื้นฐานของ AI และ Machine Learning
2. เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้งานโปรแกรม Pictoblox เพื่อสร้างโปรแกรมที่ใช้เทคโนโลยี AI ได้
3. เพื่อส่งเสริมทักษะการคิดวิเคราะห์ การออกแบบ และพัฒนาโครงการด้วยนวัตกรรม AI
4. เพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาโดยใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์และมีจริยธรรม





โครงสร้างหลักสูตร



หน่วย	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา (นาที)
1	ปัญญาประดิษฐ์คืออะไร	แนวคิดพื้นฐานของ AI, การติดตั้งและใช้งาน Pictoblox	2
2	เรียนรู้การเขียนโปรแกรมแบบ Block	การลากบล็อก คำสั่งพื้นฐาน ควบคุมเหตุการณ์และการเคลื่อนไหว	3
3	เรียนรู้ Machine Learning	เรียนรู้การทำงาน Machine Learning และการใช้โปรแกรม Teachable Machine	5
4	การประยุกต์ใช้งาน Pictoblox ในการสร้าง AI ร่วมกับโปรแกรม Teachable Machine	การฝึกโมเดล ML และนำเข้าไปใช้ใน Pictoblox เพื่อสร้างระบบตรวจจับการใส่แมส	10